

Fiche méthode n°4 – Applications linéaires

Pour montrer qu'une application f est linéaire :

- On montre que $f(x+y) = f(x) + f(y)$ et $f(\lambda x) = \lambda f(x)$ pour tous x, y vecteurs et λ réel.
→ Dans certaines corrections : $f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$ voire $f(\lambda x + y) = \lambda f(x) + f(y)$
- On montre que f est combinaison linéaire, composée ou bijection réciproque d'applications linéaires.

Pour calculer le noyau d'une application linéaire f :

- On résout $f(x) = 0_F$ d'inconnue x . Cela se traduit par un système d'équations homogène (se terminant toutes par =0)
→ L'ensemble solution trouvé est un sous-espace vectoriel de E , éventuellement réduit à $\{0_E\}$
→ Si on connaît $\text{Im}(f)$, on connaît sa dimension : $\dim \text{Ker}(f) = \dim E - \dim \text{Im}(f)$

Pour calculer l'image d'une application linéaire f :

- On détermine l'ensemble des images $f(x)$ à partir de l'expression de f
→ Décomposer l'expression sous la forme

$$f(x) = xV_1 + yV_2 + zV_3 + \dots$$

auquel cas $\text{Im } f = \text{Vect}(V_1, V_2, \dots)$

- Si on connaît $\text{Ker}(f)$, on connaît sa dimension : $\dim \text{Im}(f) = \dim E - \dim \text{Ker}(f)$

Pour calculer le rang d'une application linéaire f :

- On détermine la dimension de $\text{Im}(f)$
- On calcule le rang de la matrice de f
→ C'est-à-dire $\dim \text{Vect}(C_1, C_2, \dots, C_n)$ où C_1, C_2, \dots sont les colonnes de la matrice de f
- On utilise le théorème du rang $\text{rg}(f) = \dim \text{Im}(f) = \dim E - \dim \text{Ker}(f)$

Pour montrer qu'une application linéaire f est injective :

- On prouve que $\text{Ker}(f) = \{0_E\}$
- On montre que $\dim \text{Ker}(f) = 0$

Pour montrer qu'une application linéaire f est surjective :

- On prouve que $\text{Im}(f) = F$
- On montre que $\dim \text{Im}(f) = \dim F$

Pour montrer qu'une application linéaire f est bijective :

- On montre que f est injective et surjective.
→ Si f est un endomorphisme, un seul suffit !
- On montre que la matrice associée à f est inversible.

Pour calculer la matrice associée à une application linéaire f :

- On calcule les images d'une base $f(e_1), f(e_2), f(e_3), \dots$, qu'on décompose dans la base de F
- On place les résultats dans chaque colonnes de la matrice (1^e colonne pour $f(e_1)$, etc)